



YONZIKON 14 / SWC

ARCADE 2014: OPERASI MACAN KUMBANG HUT 49 BATALYON ZENI KONSTRUKSI 14



Content

ARCADE 2014 Policy

Scenario

Rule of game

Rule of Engagement

Rundown Acara

Mission Summary

1. ARCADE2014: MACAN KUMBANG OPS. POLICY

Saya, untuk selanjutnya disebut peserta dengan ini menyatakan bahwa AEG/GBB/GBBR (equipment) yang digunakan oleh masing-masing pendaftar dalam event/kegiatan airsoft ini tidak lebih dari 450 fps. Apabila terdapat equipment yang melebihi 450 fps, maka segala akibat dan resiko yang ditimbulkannya menjadi tanggung jawab peserta. Dan dengan ini peserta melepaskan penyelenggara/panitia dari segala tuntutan/ kerugian/ akibat/resiko yang ditimbulkannya. Penggunaan FPS melebihi 450 akan dikenakan sanksi kepada tim/peserta yang melanggar.

Saya menyadari bahwa kegiatan airsoft mengandung resiko, maka segala akibat/resiko yang timbul dari kegiatan airsoft dalam event ini menjadi tanggung jawab peserta. Dan dengan ini peserta melepaskan penyelenggara/ panitia dari segala tuntutan/ kerugian/ akibat/ resiko yang ditimbulkannya.

Saya telah mengerti dan memahami peraturan/rules of game (ROG) dan peraturan/ rules of engagement dan menyatakan mematuhi serta tunduk kepada peraturan yang diterapkan dalam kegiatan airsoft ini.

Saya menerangkan bahwa pernyataan diatas saya jawab dengan sebenarnya dan saya sadar bahwa jika ada sesuatu hal yang saya ketahui tetapi tidak saya beritahukan atau saya dengan sengaja menjawab dengan tidak benar, maka panitia ARCADE 2014 berhak membatalkan keturut sertaan peserta dalam acara ini.

2. SCENARIO

- **Scenario1:** Scenario pertama akan dilakukan sebagai awal / pemanasan peserta untuk mengenal medan hutan pinus yang ada di gunung pancar.
- **Scenario2:** Merupakan MAIN SCENARIO, yang detailnya nanti akan diberi kan pada saat pembagian team dan briefing pada saat malam hari, scenario yg akan di jalankan ini merupakan simulasi perang, dan akan memiliki objective bertahap.

3. RULE OF GAME

a. Team Player

- 1) Peserta game adalah pria dan wanita berumur 18 tahun keatas dan Bertanggung jawab danharus memiliki rasa portifitas yg tinggi diantara sesame pemain. Para partisipan kami anggap sudah dewasa, memiliki akal sehat dan memahami arti patriotisme serta sportifitas. Pemain individu/tanpa team tidak diperkenankan berpartisipasi.

b. Administrasi

- 1) Peserta diwajibkan melakukan daftar kehadiran ke bagian admin.
- 2) Setiap peserta diwajibkan mengenakan tanda regu.
- 3) Peserta skirmish/wargame diwajibkan chrono/segel unitnya di area yang sudah ditentukan panitia.

c. Personal Safety

Merupakan perlengkapan yang wajib dipakai pada saat wargames maupun saat berada dilokasi skirmish.Gunakan goggle, shooting glasses, full mask,dll yang cukup kuat agar tidak pecah bila terkena tembakan/bbs dan menggunakan pelindung kepala/helm/cap. Hindari menggunakan sunglasses karena tidak dirancang untuk kegiatan skirmish.

d. Personal Airsoft Gun

- 1) Peserta dalam membawa unit airsoft agar disimpan dengan baik hingga sampai ke lokasi atau hingga di luar tempat publik. Apabila Anda tidak memiliki tas khusus untuk menyimpan airsoft, gunakan kardus asli airsoft tersebut.
- 2) Peserta saat bertanding diwajibkan menggunakan google/safety glass (standar airsoft), full mask/balaclava, helm/cap, battle dress long sleeve, glove, jaket, vest dan peralatan tambahan lainnya yang memang dirancang untuk safety khusus kegiatan airsoft.

e. Batasan FPS

Peraturan yang digunakan berdasarkan standar skirmish pertempuran hutan, maka batasan maksimal FPS yang disepakati yaitu max 450 fps. Batasan FPS

tersebut ditentukan sebagai batas aman dalam permainan airsoft outdoor. Ketentuan velocity 450 fps dengan berat BB 0.20g. Penggunaan berat BB lebih dari 0.20g diperbolehkan yang berarti velocity terkompensasi. (maksimum FPS sebesar 450 ditentukan hanya dgn standar berat BB 0.20 g bukan dgn berat BB lebih dari 0.20 g)

f. Keluar Arena Game

Selama skirmish berlangsung, apabila peserta keluar arena skirmish akan dianggap **HIT**.

g. Fisik

Untuk Anda yg memiliki karakteristik kesehatan tertentu seperti alergi, asthma, tekanan darah rendah/tinggi, jantung dll agar selalu memastikan dalam kondisi terbaik pada saat mengikuti wargame (cek ke dokter terlebih dahulu) dan selalu membawa obat-obatan yg diperlukan, dan bila memiliki penyakit tertentu dan memerlukan surat keterangan dokter, panitia menyarankan meminta surat keterangan dokter tsb yg menyatakan peserta memang memenuhi kriteria untuk mengikuti kegiatan airsoft ini, dan bila peserta TIDAK dan ADA yg tidak menyertakan surat dokter tsb panitia tdk bertanggung jawab bila ada hal hal yg tidak di inginkan.

h. Menjaga Sikap & Kesopanan

Dilarang keras memaki, bicara kasar/kotor dan melakukan tindakan yang bersifat provokatif dalam bentuk apapun. Pelanggaran di **diskualifikasi** dan dikeluarkan dari permainan beserta teamnya. Segala keputusan Panitia/Marshal mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

i. Non-Airsoft

Dilarang keras membawa dan menggunakan produk produk non-airsoft (petasan, pisau, airgun/Co2 mimis, dll).

j. Kontak Fisik

Dilarang melakukan kontak fisik dalam bentuk apapun, memukul, melempar, mendorong, dll (*Pelanggaran di **diskualifikasi** dan dikeluarkan dari permainan beserta teamnya*)

k. No Drugs!

Dilarang menggunakan narkoba dan minuman keras. Panitia akan segera mengambil tindakan dan tidak segan-segan untuk melaporkan kepada pihak yang berwajib.

l. Muzzle Discipline

1) Saat berada di lokasi safety zone jangan pernah arahkan/menembakan airsoft anda ke orang lain atau ke materi/objek padat pada saat tidak dalam skirmish/wargame, dalam hal ini panitia/marshal akan menindak tegas (shooting range di tempat yang telah sediakan).

2) **Finger off**

Hanya siapkan jari anda di trigger pada saat membidik lawan selama skirmish/wargame. Diluar itu selalu finger off!

3) **Magazine off**

Selama berada di lokasi safety zone peserta dilarang **memasang** Magazine di unit. Magazine hanya terpasang di dalam arena pertandingan dan area test/chrono.

4) **Menjaga Lingkungan**

Dilarang membuang sampah sembarangan, buang sampah pada area / tempat yang sudah disediakan dan dilarang merusak property apapun yang ada di Area TWA Gunung Pancar.

m. Personal Equipment & Gear

Walaupun airsoft merupakan aktifitas yang aman, namun resiko cedera tetap ada, untuk itu setiap peserta harus selalu melindungi dirinya setiap saat dengan perlengkapan yang memadai, berikut beberapa perlengkapan yang disarankan untuk digunakan dalam kegiatan ini, berupa:

- Battle dress uniform
- Vest & Water Camel Bag
- Full Mask, Googple, Combat Glasses
- Gloves
- Jacket
- HT/WT
- Headset
- Outdoor Boots
- BB
- Senter
- Battery utama dan cadangan
- P3K

Perlengkapan yang akan digunakan agar dipersiapkan khusus, karena peserta akan berangkat dari area parking menuju battle zone menggunakan kendaraan panitia.

n. Barang Berharga

Panitia tidak menyediakan penitipan barang-barang peserta dan tidak bertanggung jawab atas segala kehilangan yang ditimbulkan oleh kelalaian peserta. Oleh sebab itu tidak perlu membawa barang berharga dari rumah dan yakin untuk selalu menjaga keamanan barang milik sendiri.

o. Bermain api

Untuk menghindari malapetaka kebakaran hutan, peserta dilarang keras menyalakan/membuat perapian diseluruh wilayah taman wisata alam gunung pancar yang rawan terbakar karena mayoritas tanaman disekitarnya adalah pohon pinus.

4. RULE OF ENGAGEMENT

a. Hit

Airsoft merupakan aktifitas permainan yang berdasarkan integritas. Karena itu sangat penting untuk **mengakui HIT**. Bila terkena atau tertembak oleh lawan, anda wajib berteriak **HIT!!** angkat AEG/GBBR lalu keluar dari warzone menuju ke safety zone.

Adapun **HIT** area yang ditentukan adalah :

- 1) **ALL BODY HIT**, termasuk ekstensinya (helmet, vest, backpack, dsb)
- 2) Peluru BB yang menerobos ilalang apabila terkena **Direct HIT** tetap dianggap sebagai HIT.
- 3) Friendly Fire dianggap **HIT**, konsekuensinya adalah, apabila anda terkena **Direct HIT** dari arah manapun tanpa melihat si penembak, maka dinyatakan **HIT**.

b. Deadmen (yang sudah HIT)

- 1) Deadman TIDAK BERBICARA dengan teman yang masih aktif dalam pertempuran
- 2) Deadman TIDAK BERBICARA di radio, sekalipun bicara "I'm dead"

Bila point 1 dan 2 dilanggar team akan dikenakan sangsi diskualifikasi Dan dikeluarkan dari permainan.

c. Radio

Bagi Team yang menggunakan radio komunikasi harap melaporkan kepanitia/marshal untuk ditentukan nomor frekwensi radio dan *wajib di ketahui oleh Marshal.*

d. Respawn

Sistem respawn akan diberlakukan sesuai skenario dan misi tertentu dengan ketentuan setelah terkena hit/freeze peserta berada di safety zone selama 45 menit dan dengan jatah respawn 2 (dua) kali.

e. Silent Hit

Jika bertemu lawan pada jarak 5 meter tidak perlu ditembak, cukup dengan mengatakan: *Freeze!* Namun silent hit ini tidak berlaku jika lawan berjumlah lebih dari 1 (satu) orang.

f. RoG ini mencakup;

- 1) Peserta dilarang masuk ke dalam area WARZONE kecuali atas perintah Panitia/Marshal.
- 2) Selama skirmish peserta hanya diperbolehkan menggunakan 1 (satu) AEG/GBBR dan 1 (satu) GBB yang telah di chrono/disegel dan apabila peserta ingin mengganti unitnya sebelum bertanding wajib melapor kepada Panitia/Marshal untuk di chrono/segel ulang.
- 3) Jumlah team tidak dibatasi namun jika diharuskan panitia akan melebur personil sesuai skenario skirmish.
- 4) Setiap regu memiliki komandan regu yang ditunjuk sesuai kesepakatan regu tersebut.
- 5) Skenario permainan atau game yang diterapkan adalah semi military simulation dengan misi berjalan secara bertahap. Oleh sebab itu peserta harus memahami objectivitas dari tiap misi.
- 6) Peserta yang menggunakan GBB jenis Handgun diperbolehkan membawa lebih dari 1 (satu) magazine standar dan bagi peserta yang menggunakan GBBR diperbolehkan membawa lebih magazine standar.
- 7) Peserta yang kena HIT agar segera meninggalkan warzone menuju safety zone yang sudah ditentukan oleh Marshal.
- 8) Marshall dapat memastikan/menentukan channel radio jika peserta membawa radio dan berhak mematikan radio peserta saat terkena hit.
- 9) Keputusan marshall adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.
- 10) Team yang masuk ke warzone harus sudah gear up.
- 11) Peserta di perbolehkan membawa secondary weapon (GBB handgun 1 magazine).
- 12) Team dinyatakan kalah apabila:
 - a. Semua anggota team hit.
 - b. Musuh berhasil mejalankan misinya (*lihat di mission*).
 - c. Team terkena pelanggaran/diskualifikasi.
- 13) Team menang apabila :
 - a. Berhasil menjalankan misinya (*lihat di mission*)
 - b. Lawan terkena pelanggaran/diskualifikasi.
 - d. Lawan hit semua

5. RUNDOWN ACARA

07.30 – 09.00	REGISTRASI ULANG BERLOKASI LAPANGAN PARKIR DEPAN
11.00	SELURUH PESERTA DIBAWA KE LOKASI BRIEFING MENGGUNAKAN
TRUK	MILITER
12.00	PEMBUKAAN ACARA ARCADE DAN SAMBUTAN OLEH DANYON
YONZIKON	
12.30	MAKAN SIANG
13.15-13.45	PERSIAPAN PENGENALAN LAPANGAN / GEAR UP
14.00 – 16.00	SKIRIMISH / PEMANASAN
16.00-17.00	BREAK
18.00 - 18.30	SHOLAT MAGHRIB
18.30 – 19.00	MAKAN MALAM
19.00 – 19.30	PERSIAPAN PESERTA MENUJU BASE MASING MASING.
20.00 – 02.00	SCENARIO UTAMA (dapat berubah sesuai kebutuhan)
02.00 – 05.00	ISTIRAHAT
07.00 – 08.00	SARAPAN PAGI
09.00-09.30	PERSIAPAN PENUTUPAN
10.00	PENUTUPAN ACARA ARCADE OLEH PANITIA.

Note

Jadwal diatas dapat berubah sesuai kondisi di lapangan, namun bisa menjadi patokan dan panitia tidak melakukan skirmish sampai pagi hari dikarenakan memberikan waktu istirahat yg cukup untuk peserta yg ke esokan hari nya harus melakukan perjalanan luar kota kembali ke daerah masing masing. Krn kami juga mengantisipasi hal hal yg tidak di inginkan seperti kelelahan dan lainnya.

6. Mission

Misi dari Operasi Macan Kumbang memiliki beberapa objective target yang harus di penuhi oleh para peserta yang terbagi dalam 2 team. Dimana misi tersebut akan selalu di update dan saling terkait antara objective 1 (satu) dengan yang lainnya.

Misi macan kumbang bernama "**Black Beetle**", memiliki 5 misi terpisah namun saling terkait dan memiliki bobot penilaian tertentu dari masing masing misi tersebut.

OBJECTIVE :

1. FINDING "MAP";

pada misi pertama ini kedua team diwajibkan untuk mencari peta dimana peta tsb menjadi satu kesatuan ataupun "sambungan dari peta yg akan diberi panitia pada saat briefing. Didalam peta tersebut akan ditunjukkan misi ke dua.

2. LOCATE TRUCK DRIVER;

bila kedua team sudah mendapatkan "MAP/ PETA" kedua maka anda akan mendapatkan lokasi dimana masing masing Team harus menemukan Penegemudi TRUK yg di kawal oleh 10 orang (The Unit), dimana The Unit dan pengemudi truk akan mengarahkan team anda pada objective ke 3 dan ke 4, dimana team the unit beriktu driver nya akan membawa sebuah truk yg harus membawa perbekalan dan amunisi sampai kelokasi base team yg menemukan pertama, kesepuluh orang yg tergagung dalam THE UNIT ini akan membela team yg menemukan mereka, namun THE UNIT berikut drivernya tidak memiliki loyalitas terhadap 1 team saja, bila team kedua mampu merebut pasukan ini, maka pasukan tsb otomatis akan masuk kedalam team yg berhasil merebut mereka.

3. FINDING LOGISTICK;

pada misi yg masih menjadi sabungan dari misi kedua ini, team anda harus bisa menemukan perbekalan (berupa kotak kayu) dimana kotak tersebut adalah tanda atau bukti untuk team anda mendapat SARAPAN di esok hari nya, kotak terdiri dari 2 buat untuk team MERAH dan team KUNING, kedua kotak ini boleh diambil seluruhnya, namun bila salah satu team tidak mendapatkan kotak tersebut maka otomatis tidak akan mendapat perbekalan (sarapan) di esok hari nya. (SERU kan?)

4. FINDING AMMO:

misi lanjutan nya adalah ke dua team harus memperebutkan AMUNISI berupa 5 pak BB, dimana amunisi dan kotak perbekalan ini harus dinaikan keatas truk dan di bawa ke sampai markas anda. Amunisi ini juga tidak kalah penting karena akan menambah amunisi team anda untuk sesi FINAL BATTLE, krn masing masing peserta hanya diperbolehkan membawa 4 buah MAG kapasitas 300-350 bb, dimana yg 2 ditinggal di markas, dan 2 lagi yg boleh dibawa ke dalam warzone. Dan **TIDAK DIPERKENANKAN** membawa BB lebih, sementara untuk yg menggunakan GBBR

diperbolehkan membawa mag 5-6 Mag. Untuk Mag AK hanya diperbolehkan membawa 2 MAG saja, 1 dibawa ke warzone, 1 lagi di tinggal.

5. **FINAL BATTLE:**

kedua team akan saling memperebutkan BENDERA MARKAS masing masing, dimana bendera lawan tersebut harus di bawa sampai ke markas anda.

PENILAIAN:

Misi 1 mendapat poin 20

Misi 2 mendapat poin 20

Misi 3 mendapat poin 10

Misi 4 mendapat poin 10

Misi 5 mendapat poin 40

Bila nilai akhir seri akan di berikan satu misi tambahan.

Masing-masing peserta disarankan membawa HT agar memudahkan berkomunikasi sesama team anda, dan respawn hanya berlaku 2x selama game berlangsung, dan diberikan jeda waktu BREAK selama 45 menit sampai 1 jam di antara misi 3 dan ke 4.

Re-spawn dilakukan di area safety zone terdekat

Namun di antara waktu istirahat tsb team anda wajib melakukan patroli krn akan ada instruksi lanjutan.

Masing masing team akan dibawa ke base masing masing menggunakan TRUK MILITER, dan panitia akan memeriksa bawaan anda untuk memastikan hanya memabwa MAG yg telah ditentukan. Respawn dilakukan di area safety zone terdekat.

Event by



Organized by



In association with

